CREATE TABLE Users (

UserID INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY, -- Уникальный идентификатор игрока

Login VARCHAR(50) NOT NULL UNIQUE, -- Логин игрока

PasswordHash VARCHAR(255) NOT NULL, -- Хэшированный пароль

DateCreated DATETIME DEFAULT CURRENT\_TIMESTAMP -- Дата создания профиля

);

CREATE TABLE Works (

WorkID INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY, -- Уникальный идентификатор работы

UserID INT NOT NULL, -- Ссылка на пользователя, создавшего работу

WorkType VARCHAR(50) NOT NULL, -- Тип работы (например, "3D-модель", "картинка")

WorkContent LONGBLOB NOT NULL, -- Содержимое работы в виде бинарных данных

DateAdded DATETIME DEFAULT CURRENT\_TIMESTAMP, -- Дата добавления работы

LikesCount INT DEFAULT 0, -- Количество лайков

FOREIGN KEY (UserID) REFERENCES Users(UserID) ON DELETE CASCADE -- Связь с пользователем

);

CREATE TABLE Avatars (

AvatarID INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY, -- Уникальный идентификатор записи

UserID INT NOT NULL, -- Ссылка на игрока

EyeColor INT DEFAULT 0, -- Цвет глаз (0 - серые, 1 - синие и т.д.)

HairStyle INT DEFAULT 0, -- Стиль волос

SkinColor INT DEFAULT 0, -- Цвет кожи

Outfit INT DEFAULT 0, -- Тип одежды

OtherAttributes JSON DEFAULT NULL, -- Дополнительные параметры в формате JSON

FOREIGN KEY (UserID) REFERENCES Users(UserID) ON DELETE CASCADE -- Связь с пользователем

);

CREATE TABLE Rooms (

RoomID INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY, -- Уникальный идентификатор комнаты

UserID INT NOT NULL, -- Ссылка на игрока

Slot1WorkID INT DEFAULT NULL, -- ID работы в первом слоте

Slot2WorkID INT DEFAULT NULL, -- ID работы во втором слоте

Slot3WorkID INT DEFAULT NULL, -- ID работы в третьем слоте

Slot4WorkID INT DEFAULT NULL, -- ID работы в четвёртом слоте

Slot5WorkID INT DEFAULT NULL, -- ID работы в пятом слоте

Slot6WorkID INT DEFAULT NULL, -- ID работы в шестом слоте

Slot7WorkID INT DEFAULT NULL, -- ID работы в седьмом слоте

Slot8WorkID INT DEFAULT NULL, -- ID работы в восьмом слоте

Slot9WorkID INT DEFAULT NULL, -- ID работы в девятом слоте

Slot10WorkID INT DEFAULT NULL, -- ID работы в десятом слоте

RoomSettings JSON DEFAULT NULL, -- Настройки комнаты (цвет, текстуры и т.д.)

FOREIGN KEY (UserID) REFERENCES Users(UserID) ON DELETE CASCADE, -- Связь с пользователем

FOREIGN KEY (Slot1WorkID) REFERENCES Works(WorkID) ON DELETE SET NULL,

FOREIGN KEY (Slot2WorkID) REFERENCES Works(WorkID) ON DELETE SET NULL,

FOREIGN KEY (Slot3WorkID) REFERENCES Works(WorkID) ON DELETE SET NULL,

FOREIGN KEY (Slot4WorkID) REFERENCES Works(WorkID) ON DELETE SET NULL,

FOREIGN KEY (Slot5WorkID) REFERENCES Works(WorkID) ON DELETE SET NULL,

FOREIGN KEY (Slot6WorkID) REFERENCES Works(WorkID) ON DELETE SET NULL,

FOREIGN KEY (Slot7WorkID) REFERENCES Works(WorkID) ON DELETE SET NULL,

FOREIGN KEY (Slot8WorkID) REFERENCES Works(WorkID) ON DELETE SET NULL,

FOREIGN KEY (Slot9WorkID) REFERENCES Works(WorkID) ON DELETE SET NULL,

FOREIGN KEY (Slot10WorkID) REFERENCES Works(WorkID) ON DELETE SET NULL

);